

Campagne Desert Sweet

Mission #1 Abu Al Baba El Rummh

v1.5 du 19/4/2020 10:23Z



Introduction

Le chef Abu Baba El Rummh, élevé à l'ordre de Grand pourvoyeur de Pup Khorn, bombes faisant des ravages sur notre population d'obèses, notre ambition aujourd'hui est de contrer ses plans et détruire les vues machiavéliques de ceu voisin trop entreprenant.

Ce ne sera pas facile, les activités militaires sont très importantes, ça roule, ça vole, ça nage aussi, ils sont remontés comme des coucous Suisse.

Objectif primaire : JIROFT

- Réduire le chef Abu Baba El Rummh. Il a été repéré dans le quartier de Al Pa'tysShrie dans la ville de Jiroft.
- Détruire tous ses moyens aériens de s'échapper

Objectifs secondaires : Secteur de Minhab

- Ouvrir une fenêtre de retour A/A pour la mission DAS
- Réussir un 1er débarquement de Marines
- **NEWS:** Bloquer axe de ravitaillement du sud est iranien vers Bandar-e-Jask

Cibles Secteur de Minhab

1. Réduire au silence leurs défenses A/A
2. Annihiler les véhicules militaires
3. Détruire leurs patrouilleurs côtiers

Sont exclus à ce stade de :

- Détruire les pistes d'envol de Bandar Abbas / Qeshm
- Détruire d'autres cibles en dehors des zones assignées
- Tenter de pénétrer le territoire ennemi par tout autre moyen que ceux prévus et briefés.

NEWS : Etant donné la densité d'avions sur place, un soin particulier sera pris

- à la séparation en altitude des packages
- à une communication succincte sur MAGIC
- à ne faire feu qu'en cas de certitude sur l'hostilité du contact
- Tout ce qui vole est destructible, AWACS, RAVITO, pigeons, ...

NO RETAB / AIRBOSS / SKYNET / SRS

Situation Géographique

Golfe Persique, Détroit d'Ormuz, Secteur Al Minhab et Jiroft



AWACS - Plan RADIO/COMM - CODES

	FREQ	TACAN	VOR/ICLS	Missions	SUCCÈS	ECHEC
MAGIC SWEEP/CAP/SEAD	V10 120.750			Abu Baba El Rummh	ALLELUIA	ALFAJOR
OVERLORD STRIKE/AI/TA	V09 119.500			SA-6 proche de l'aéroport	PASTILLA	FEQQAS
TEXACO 61 (KC-135) FL150/350GS	V17 138.300	TXO 24Y		Détruire HELO Abu Baba	MAKROUD	KADAIF
TEXACO 51 (KC-135) FL150/270GS	V16 132.200	TEX 23Y		DEEP STRIKE	MAAJOUN	CLAFOUTIS
ARCO (KC-135 MPRS) FL170/350Kts 270°- 90°	V15 134.300	22Y		SEAD	KOUIGN AMANN	KOUGLOFF
SHELL (KC-135 MPRS) FL190/350Kts 270°- 90°	V14 129.300	21Y		STRIKE	ZABANE	PAPIONI
USS John C. STENNIS Secteur Golfe d'Oman Retours uniquement	TWR : 127.500 MARSHALL : V18 127.200 LSO : V19 140.200	74X	ICLS 11	AIR INTERDICTION	GHOTTAB	NOKHODCHI
TARAWA Secteur Golfe d'Oman	TWR : 127.250	75X	ICLS 12	TACTICAL AIRLIFT	YALDA	LATIFEH
AL MINHAB déroutement ou ravito	TWR : 121.800	MIN 99X				
AL DHAFRA Départ / Retours	TWR : 126.500	MA 96X	114.90			

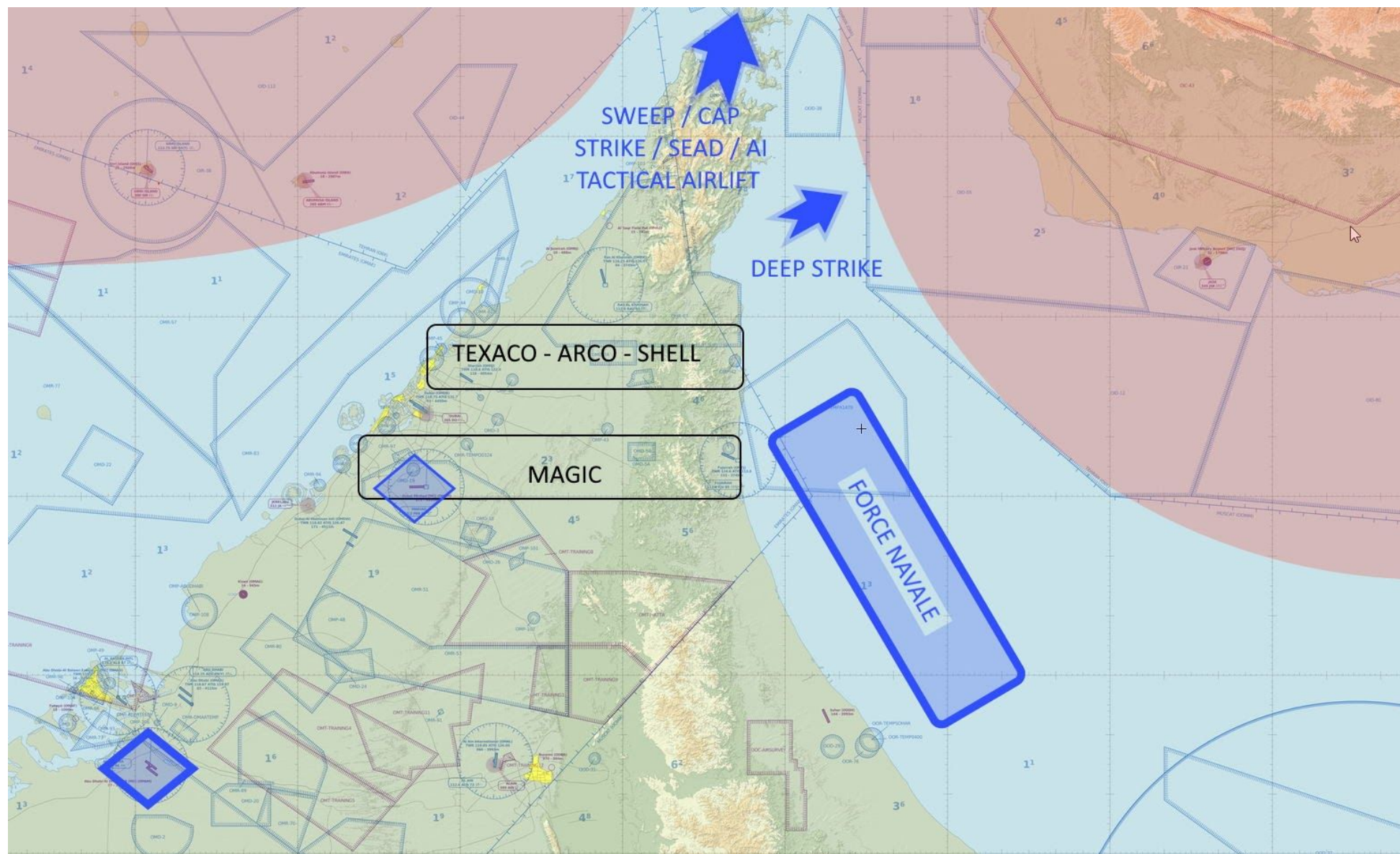
La mission de l'AWACS est de coordonner l'ensemble des opérations, cela va donc au-delà d'un rôle GCI.

Les codes missions correctement transmis par les escadrons et récoltés par Magic seront cruciaux pour l'organisation globale des acteurs du théâtre des opérations.

MISSION	INDICATIFS
DEEP STRIKE / RECCE	FELIX 21 à 24
SEAD	CORSAIR 31 à 34 SKULL 31 à 34
SWEEP / CAP AREA	BONES 41 à 44 FELIX 41 à 44 STINGERS 41 à 44
STRIKE	SHARKS 51 à 54 SHEEP 51 à 54
AI INTERDICTION	ALLIGATOR 61 à 64
TACTICAL AIRLIFT	ELEPHANT 71 à 74

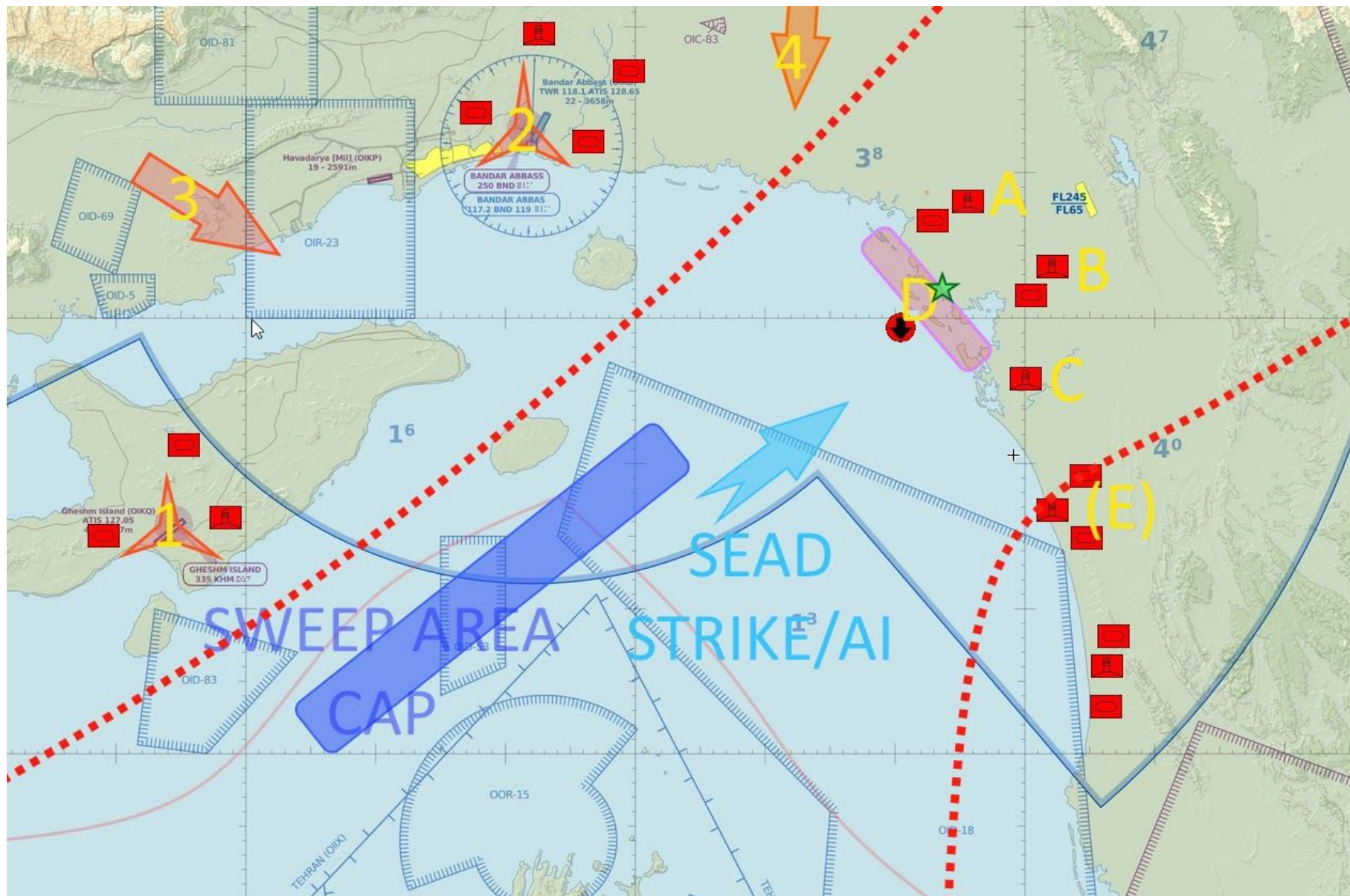
La séparation des groupes en sections est autorisée, à l'initiative du Leader de groupe, en respectant les indicatifs et signalant la décision à MAGIC.

Plan de Situation Global à 07:30am



BULLS : N25°35'18" - E055°

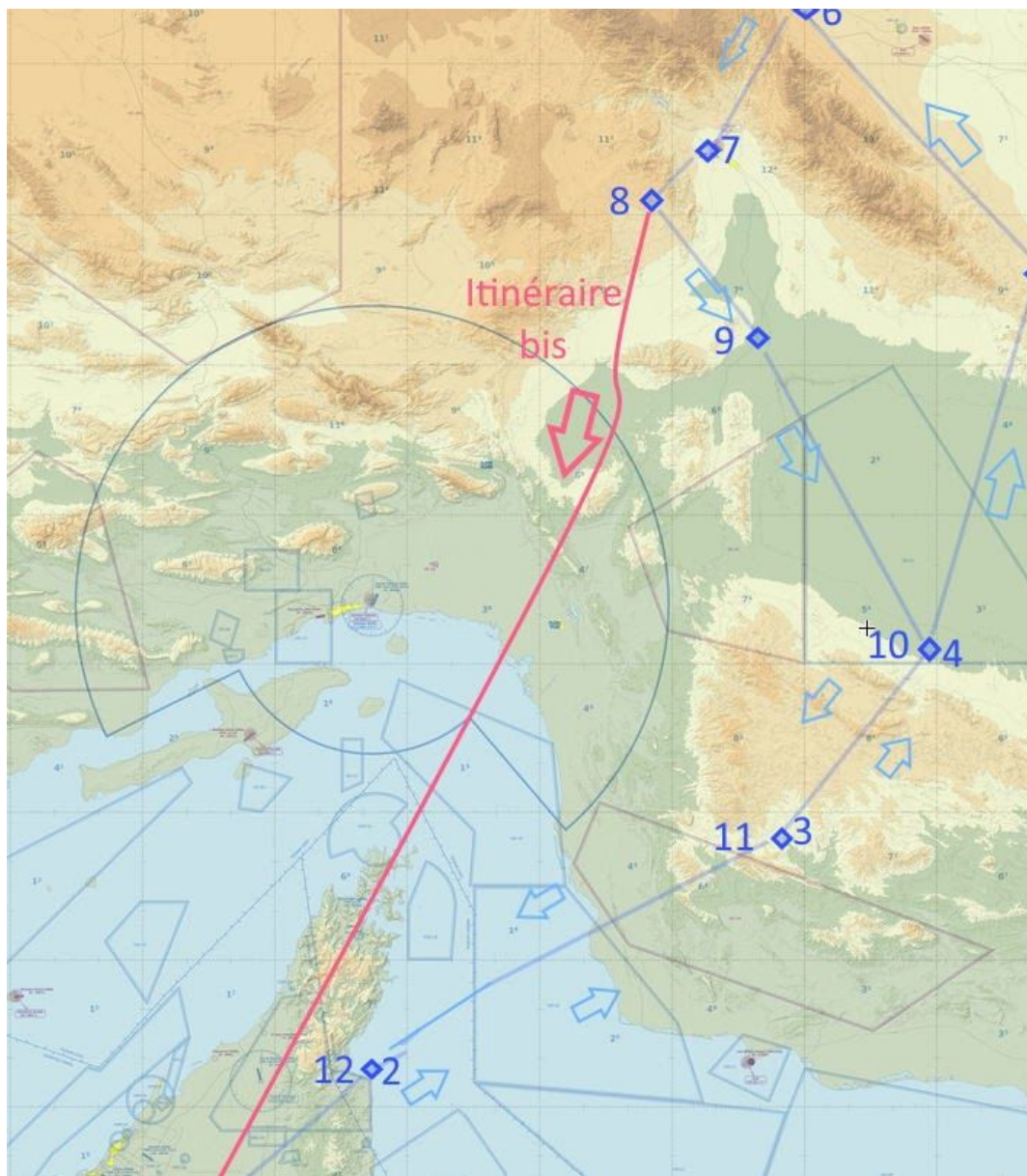
Plan de Situation Tactique



Missions

- 1] Mission RECCE/ DEEP STRIKE
- 2] Mission SWEEP / CAP AREA
- 3] Mission SEAD / DEAD
- 4] Mission STRIKE
- 5] Mission Deep Air Support / Air Interdiction
- 6] Mission Tactical Airlift

1] RECCE/ DEEP STRIKE



FELIX

- Durée de vol : 2h + 15' ravito + 30' sur place max
 - Package de 2 groupes de 2 avions minimum
 - Missions :
 - Repérer et détruire la cible principale Abu Baba El Rummh
⇒ CODE : ALLELUIA / ALFAJOR
 - Détruire les ressources A/A SA-6 proche de l'aéroport
⇒ CODE : PASTILLA / FEQQAS
 - Repérer et détruire l'hélicoptère d'évac de la cible
⇒ CODE : MAKROUD/ KADAIF
1. Décollage ASAP puis ravitaillement sur Shell et Arco simultanément.
 2. Puis regroupement des 2 sections, puis direction WP2/100ft. Reporter au passage de WP2 à MAGIC.
 3. Sur ordre de MAGIC les forces navales situées à proximité du détroit vont opérer une diversion au sud de votre point d'entrée en zone ennemie. Cela devrait vous permettre de passer la zone côtière à découvert.
 4. L'aller et le retour en TTBA, exploiter les reliefs au maximum, silence radio/radar (EMCON) et discrétion seront vos meilleurs alliés. La chasse ennemie ne doit pas être alertée.
 5. Une fois sur place, traiter les targets, voir le plan détaillé ci-dessous.
 6. Pour le retour 1 itinéraires prévu et 1 itinéraire bis.
 - Si les forces alliées échouent (KOUGLOFF) à percer le rideau défensif sur Minhab, conserver le retour par les WP prévus.
 - Si elles réussissent (KOUIGN AMANN) à ouvrir une voie plus directe de retour prenez l'"Itinéraire BIS" en rose
 7. En cas de repérage par l'ennemi, risques de représailles aériennes, l'alerte sera probablement donnée aussi à la target principale.
 8. Le code d'abort/réussite mission est MAAJOUN/ CLAFOUTIS

Cibles & explications

La destruction du site SAM SA-6 doit être réalisée par une approche TTBA (FGV*), la route fournie permet d'exploiter les reliefs du terrain, même en plaine. Une hauteur de 100ft max est préconisée à ce stade. A moins de 3 Nm, vous pourrez prendre votre altitude de largage. Nous ne savons pas où il sera placé mais vous aurez forcément la glotte (RWR) qui chatouille à son approche...INTEL vous transmettra probablement des informations mises à jour durant le vol.

*FGV = Felix à Grande Vitesse

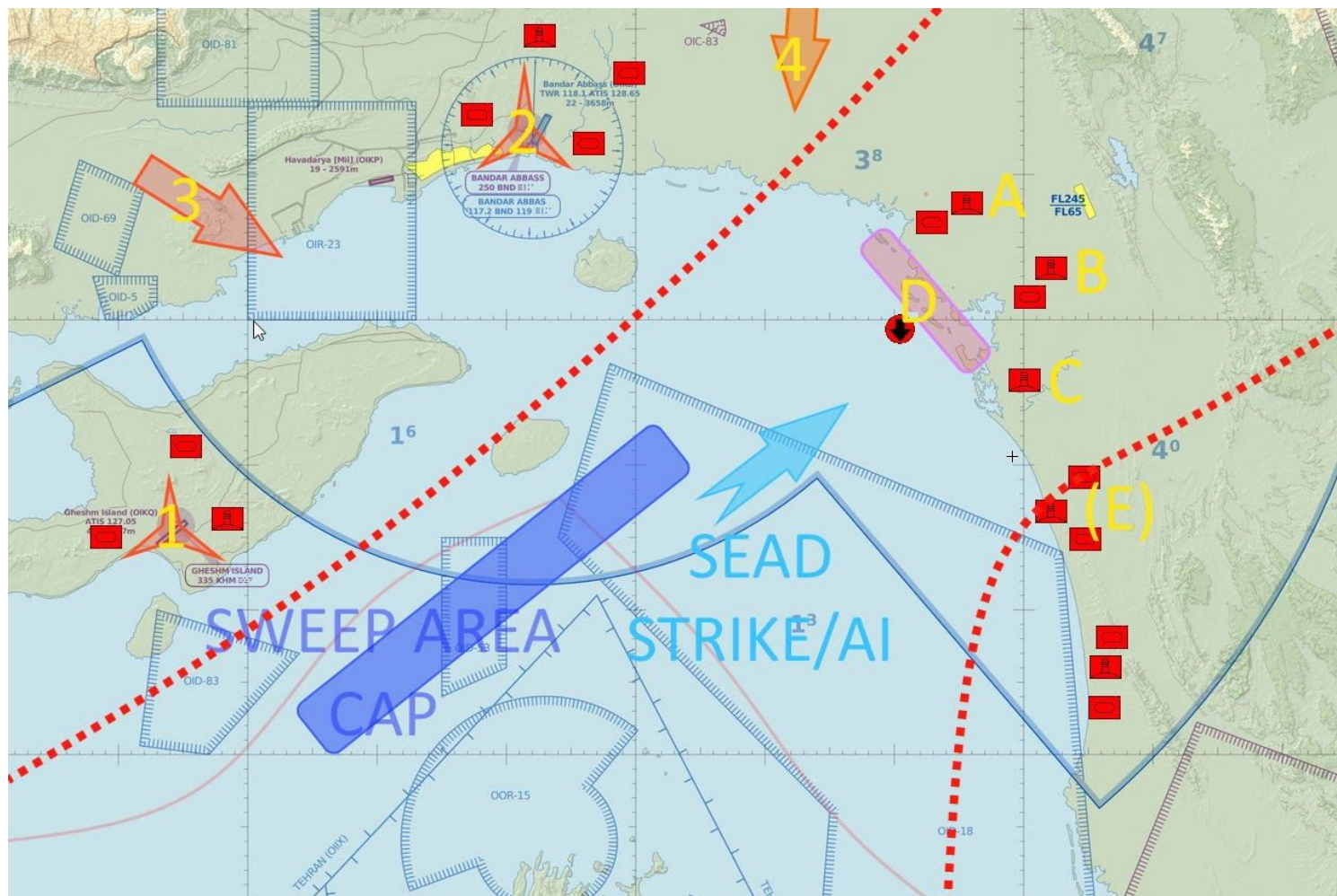


La cible principale, se trouve à côté de son bunker, vous devez repérer une fumée noire, le bunker se trouve à droite de la route en venant de l'aéroport de Jiroft.

La fumée provient d'un test grandeur nature de leur dernière bombe au Pup Khorn de ce diabolique terroriste. Forcément le principal intéressé n'est pas loin. Détruire aussi le bunker à côté. Enfin, dès que votre approche aura été détectée, l'hélicoptère personnel d'Abu Al Baba El Rummh, un Mi26, décollera de l'aéroport puis ira le chercher pour l'évacuer loin, très loin.

Cela ne doit arriver sous aucun prétexte

2] SWEEP AREA / CAP



Mission : CAP / SWEEP AREA sur l'axe SO/NE du détroit.

Protéger le durant toute la mission SEAD et le STRIKE.

News : départ de Al Dhafra

La chasse ennemie peut provenir de Qeshm Island (1), Bandar Abbas (2) et de Lar Airbase (3).

Pas de chasse identifiée à Jiroft (4) mais rester vigilant.

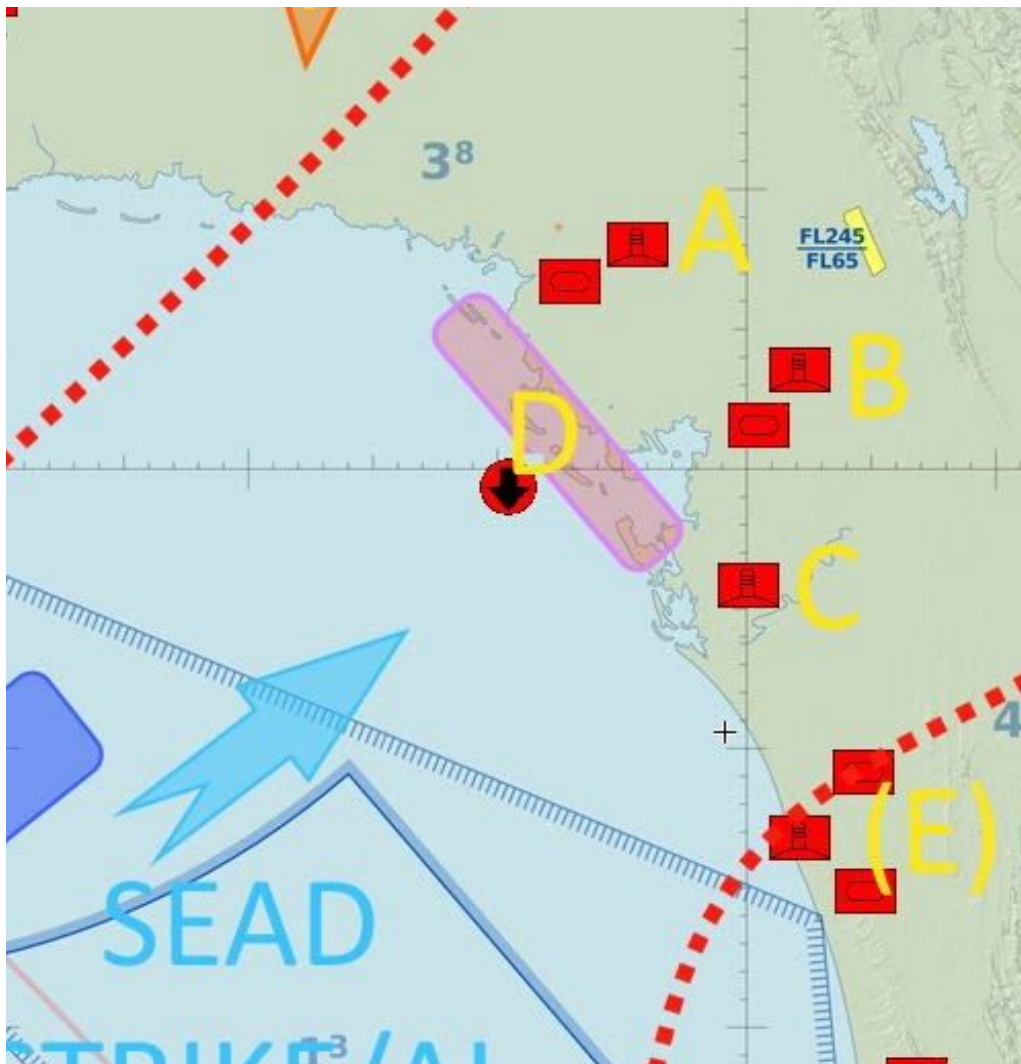
Ne pas aller au-delà de la ligne pointillée rouge, leur ligne de défense AA

Une fois la mission SEAD terminée, la CAP s'étendra jusqu'à la côte ans le même axe.

Une attention particulière sera prise à rendre les périodes de ravitaillement les plus courtes.

NEWS : La CAP représente un couloir de 60Nm de long sur 5Nm de large principalement le long de Qeshm Island, en dépassant un peu par le nord est. La proximité d'aéroports pouvant contenir un nombre non identifié d'avions militaires et autres hélico est un facteur de risque majeur. Les aéroports directement concernés sont Bandar Abbas et Qeshm avec au delà de possibles soutiens de Lar Airbase et Jiroft. Une chasse d'alerte est toujours prête à décoller en cas d'urgence.

3] SEAD



centre de commandement.

Mission

Destruction des moyens S/A ennemis dans la zone de Minhab identifiés A, B et C (soft kill)

Optionnel : site E

Code **KOUIGN AMANN** / **KOUGLOFF**

News : départ de Al Dhafra

L'ennemi utilise du vieux matériel mais est bien formé et Ils utilisent le système небесная сеть (SKYNET), il sera donc difficile à atteindre.

SITE A : SA-3

SITE B : SA-6

SITE C : SA-3

SITE E : SA-3 (bonus)

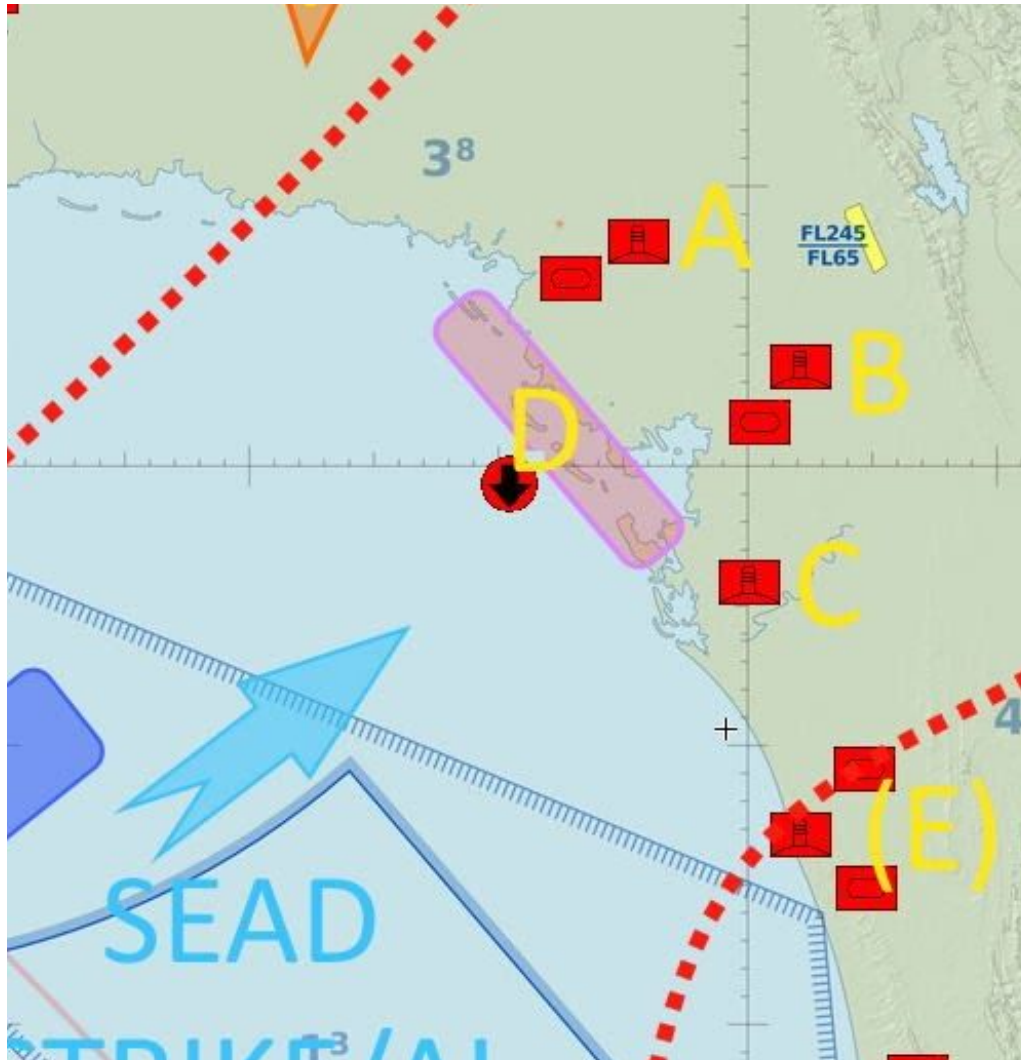
News: Le point faible identifié est la batterie de SA-6 Gainful (2K12 Kub/Kvadrat) ou НИИП Самоходный Зенитный Ракетный Комплекс 2K12 Куб/Квадрат Escortés par 2 SA-15 Gauntlet (Kupol 9K330/9K331/9K332) ou Самоходный Зенитный Ракетный Комплекс 9K330/9K331/9K332 Top M/M1/M2

Le couloir d'intervention SEAD mesure 24 Nm / 30Nm de profondeur de large techniquement moins selon l'activité des sites SAM de part et d'autre, l'ennemie pratique la tactique de protection consistant à éteindre et rallumer ses sources d'émission.

Ils sont constitués en réseau, nous n'avons pas encore identifié les noeuds et leur

4] STRIKE (Muds)

5] AIR INTERDICTION (ALLIGATORS)



Mission STRIKE

Destruction totale des moyens S/A ennemis A, B, C

Destruction totale des cibles locales blindés et troupes A, B, C

⇒ CODE ZABANE / PAPIONI

News : départ de Al Minhab

Mission AIR INTERDICTION (ALLIGATORS)

Destruction des vedettes armées protégeant le site de débarquement

Nettoyage des menaces au sol à proximité de la zone de largage

News : Protection de la mission Airlift si assez de pilotes hélicos sinon prenez les commandes d'un ELEPHANT sur Khasab,

⇒ CODE GHOTTAB / NOKHODCHI

News : départ de Khasab

Pour les 2 missions, l'entrée en zone de combat ne peut se faire que sur confirmation de Magic et seulement après SWEEP/CAP et SEAD confirmés.

Tactical Airlift (ELEPHANTS)



Mission (ELEPHANT)

Transport et dépôt d'un contingent de Marines sur la côte, à l'entrée du village de Sar Rig

*News : départ de Khasab où un contingent de Marines du 1st Marines Squadron vous attends pour embarquer à bord de vos Mi-8.
Leur fonction à cette étape sera de dans un 1er temps de mener des actions de sécurisation sur des villages stratégiques de Minhab et Sar Rig.*

Départ Khassab, mise en route ASAP puis embarquement des troupes et direct zone de débarquement.

Approche de la côte sur autorisation de Magic.

Poursuite jusqu'au point de débarquement. Vous restez sur place sauf changement de situation.

⇒ CODE : YALDA / LATIFEH

